

# INFOS TECHNIQUES

Durée de jeu : 2h, 3h ou 2x2h

Jauge : Environ 160 personnes sur 4h de jeu

Montage : 6h

Démontage : 4h

Espace scénique : 15mx5m sur une surface plate et dans un endroit au calme (en intérieur ou extérieur) abrité du soleil et du vent et un peu à l'écart des lieux de passages bruyants (ou avec sonorisation)

Electricité : 3 prises et 3 rallonges (ampérage domestique et longueur pour relier les espaces scéniques à la prise)

Point d'eau très proche de l'espace de jeu et mise à disposition de plaques de cuisson, frigo et évier.

4 personnes en tournées

Les entresorts peuvent se jouer indépendamment des uns, des autres.

Contactez-nous pour tous renseignements complémentaires.

# COMPAGNIE IREAL

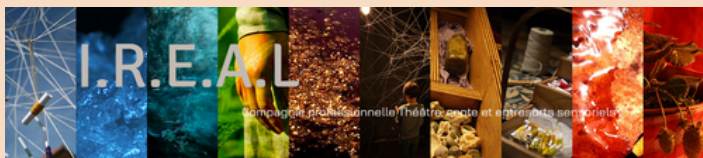
## CONTACTS

**Production / Diffusion**  
**Anne Mino - 06 87 73 87 01**  
**diffusion.ireal@gmail.com**

**Artistique / Technique**  
**Mathilde Arnaud - 06 85 03 64 98**  
**ireal59@gmail.com**

**www.cie-ireal.fr**  
**FB@compagnieireal**

Mairie  
Place de la Chevalerie  
26460 Bourdeaux



Avec **Mathilde Arnaud et Anne-Sophie Galinier**  
Regard intérieur : **Anne-Laure Gros**  
Accueil du public et diffusion : **Anne Mino**  
Décors : **Atelier Tenon et Mortaise**  
Costumes : **Barbara Mornet**  
Bande son pour À Croquer ! : **Alain Lafuente**

# NOS INTÉRIEURS

3 éléments gustatifs

3 entresorts sensoriels et contés

## POMME D'AMOUR

Malicieuse et gourmande une grande petite fille, vous invite sous sa table-cabane pour vous emmener les yeux fermés et les sens en éveil aux origines du monde, de l'amour... et des premières fraises. Une petite forme originale et ludique qui s'adresse aussi bien aux petits qu'aux grands.



À partir de 3 ans – Durée : 10 min  
pour 4 personnes.



## A CROQUER !

Dans un lit sur dimensionné, une femme au ventre gigantesque s'apprête à donner la vie. Les spectateurs sont invités à se glisser sous l'édredon, le lit se mue en tente et l'accouchée, en boulangère qui invite le public à écouter l'histoire de la naissance du monde et l'émancipation du premier enfant. Une histoire à croquer dans tous les sens.

À partir de 6 ans – Durée : 20 min  
pour 6 personnes



## IN FINE

Entrez seul(e) dans une armoire où se rejoue à la manière d'un labyrinthe le cycle de la vie. Jeux de miroirs, la mort joue à cache-cache avec la vie et ses symboles.

3 éléments du mobilier habités par une comédienne- conteuse